



easymov
robotics

CONTRÔLE ET SIMULATION DE L'IPCAR AVEC ROS ET GAZEBO

JOURNÉE TECHNIQUE - ROBOTS MOBILES TERRESTRES -
2018

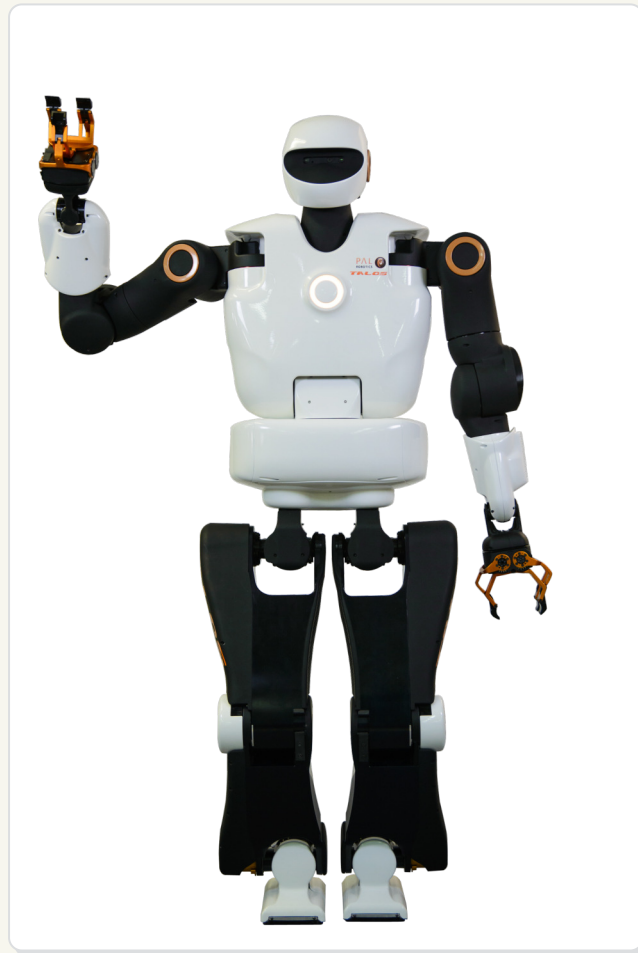
Gérald Lelong



IPCAR

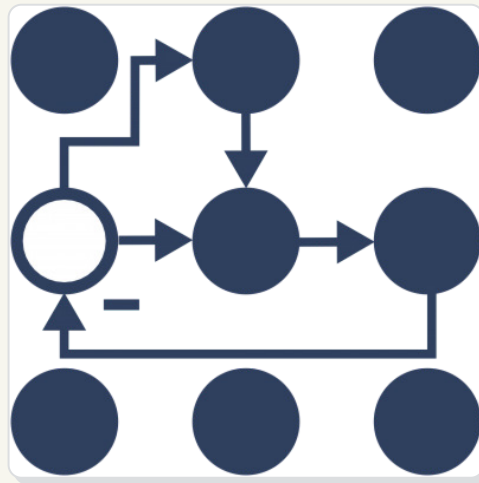


- commande en angle de braquage du train avant
- commande en vitesse du train arrière
- retour d'état par codeurs incrémentaux



TALOS - 32 DoF

ROS_CONTROL



POURQUOI ?

Pour découpler l'implémentation du driver d'un composant du contrôle de ce composant

ROS_CONTROL

COMMENT ?

Resource : une *resource* décrit une donnée capteur ou un élément commandable du robot

Handle : un *handle* permet d'interagir avec une *resource*

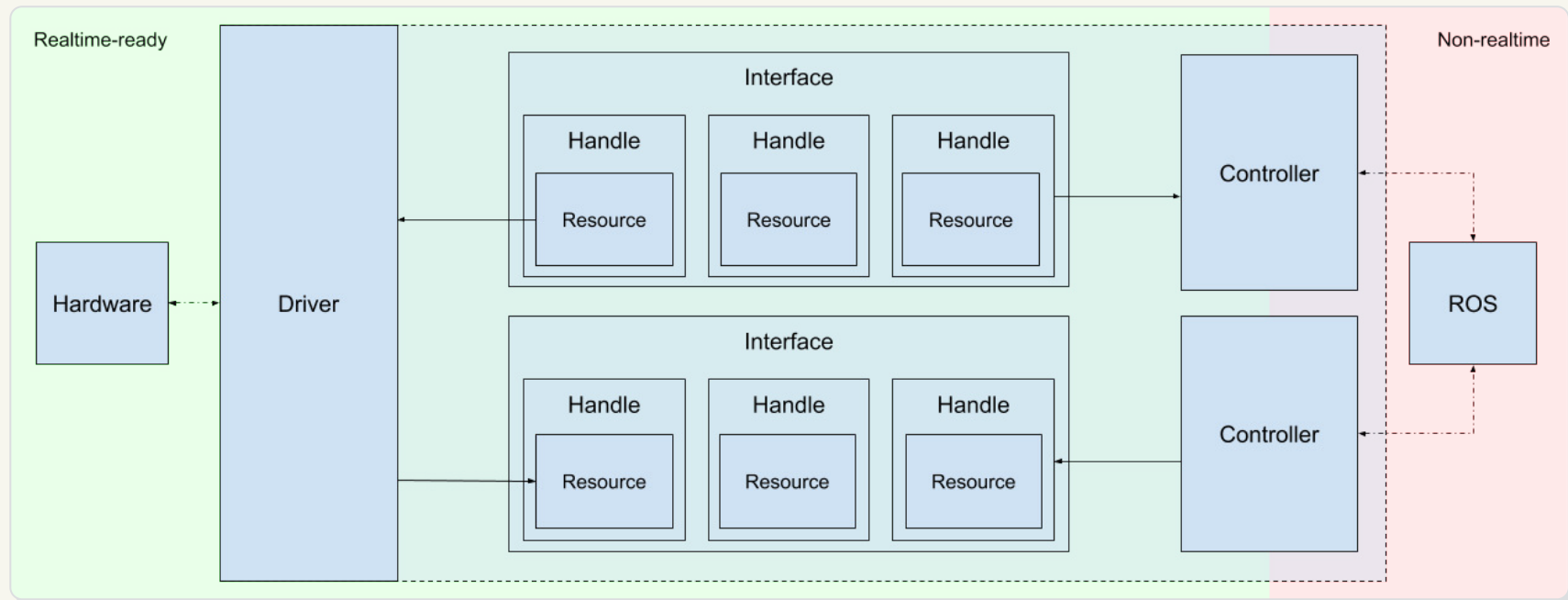
Interface : une *interface* regroupe les *handles* du même type et permet de les réclamer

Driver : le *driver* crée des *resources*, leur associe un *handle* et les enregistre dans les *interfaces* appropriées

Controller : un *controller* utilise des *handles* qu'il récupère depuis les *interfaces* pour interagir avec des *resources*

ROS_CONTROL

INTERACTIONS



ROS_CONTROL

EXEMPLE

Resource : la roue gauche du robot

Handle : *JointHandle* permet d'affecter une consigne à une articulation

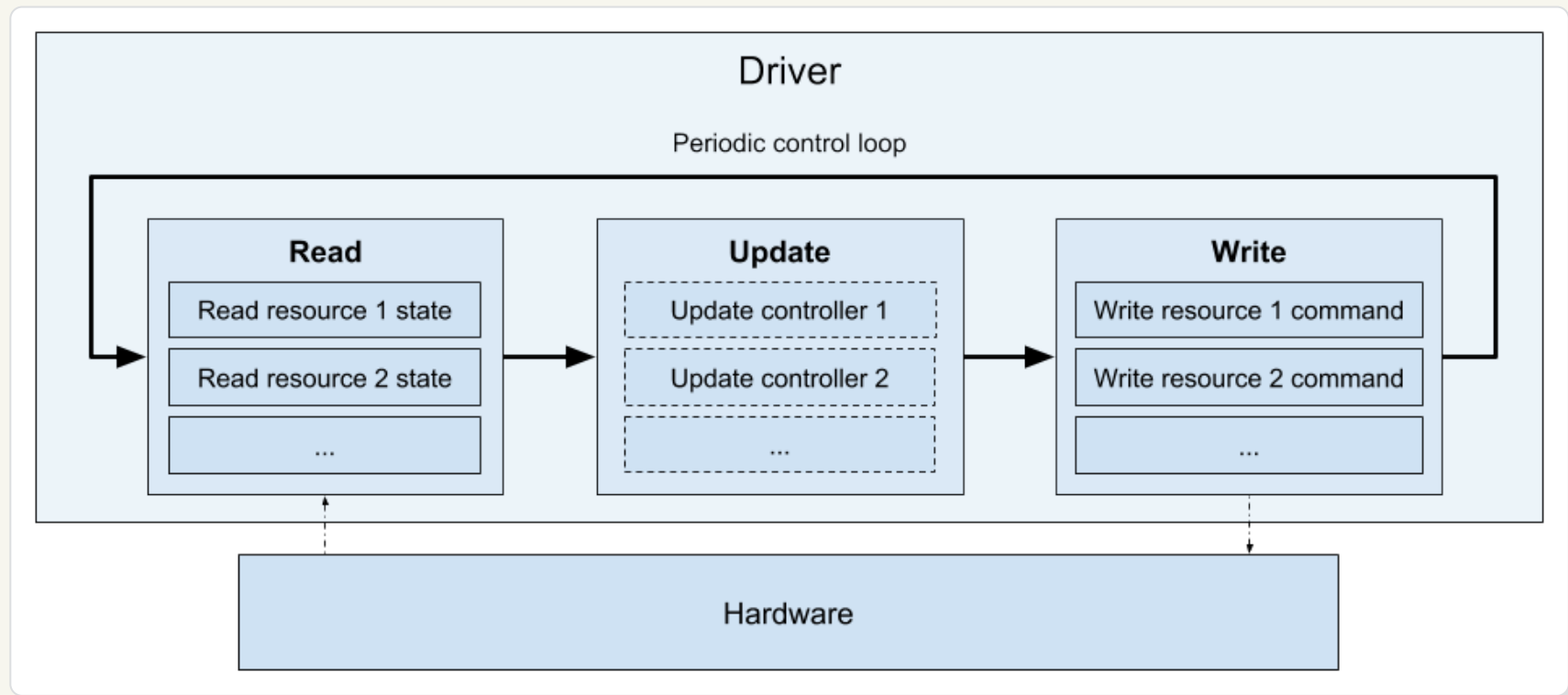
Interface : *VelocityJointInterface* regroupe les articulations commandables en vitesse

Driver : *lpcar driver* lit l'état de mon articulation sur le bus CAN et y écrit la consigne affectée

Controller : *ackermann controller* assigne à la roue gauche la vitesse demandée par l'utilisateur et publie l'odométrie

DRIVER

BOUCLE DE CONTRÔLE



DRIVER

JOINTS

Les articulations d'un robot sont regroupées sous le concept de joints.

Un *joint* possède un état (*state*) et peut être commandé :

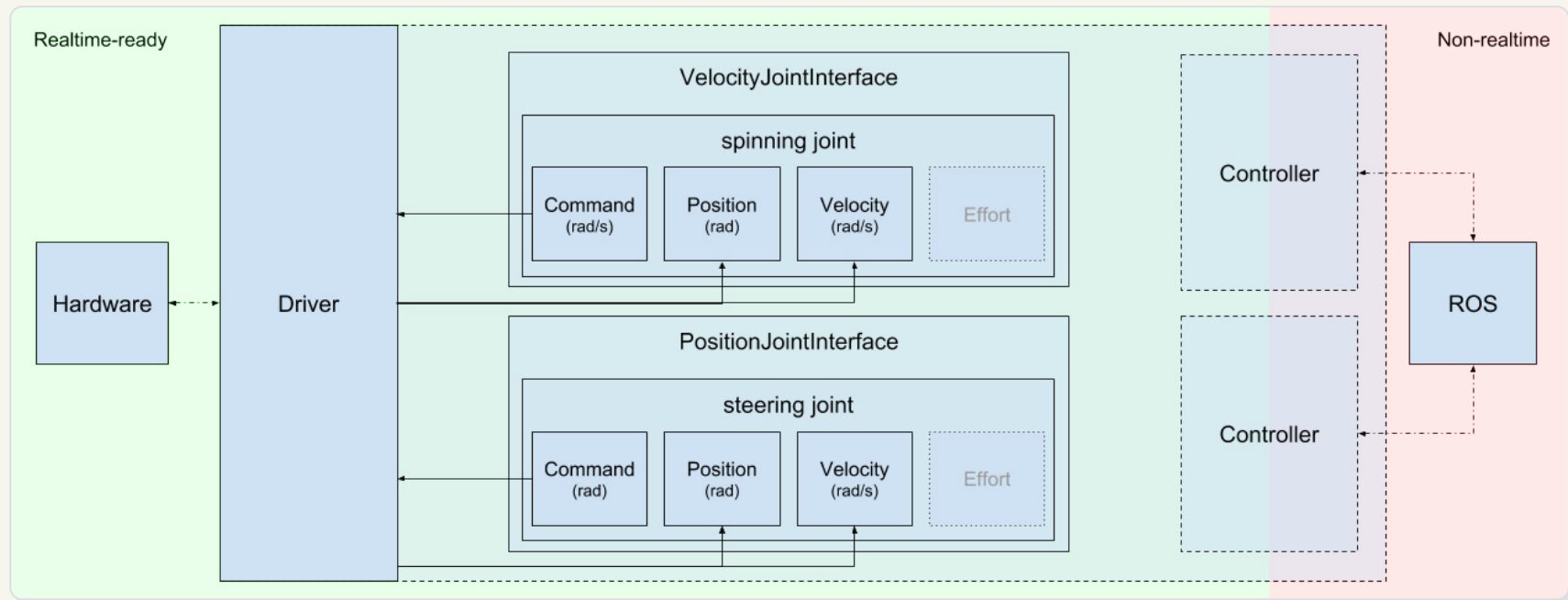
- en position
- en vitesse
- en couple

Chacun de ces modes de commande correspond à un type d'*interface* :

- *PositionJointInterface*
- *VelocityJointInterface*
- *EffortJointInterface*

DRIVER

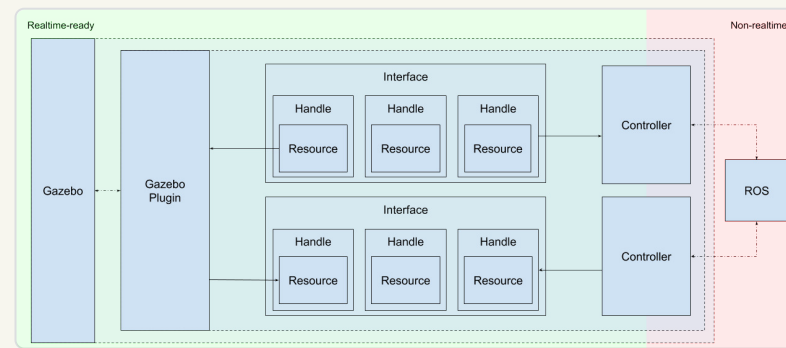
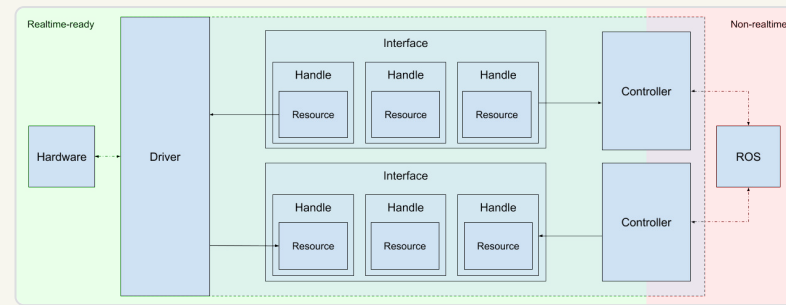
IPCAR





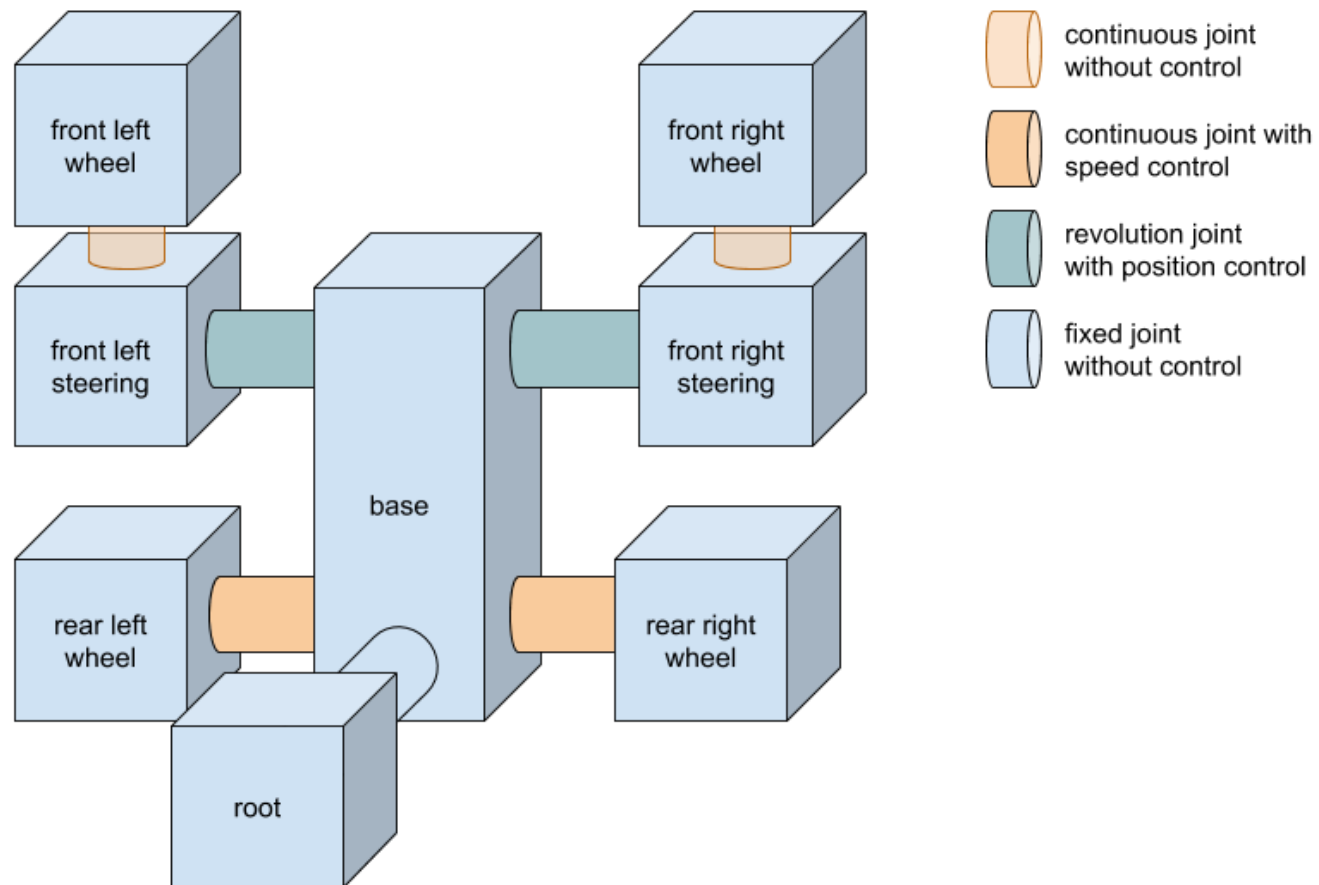
GAZEBO

GAZEBO



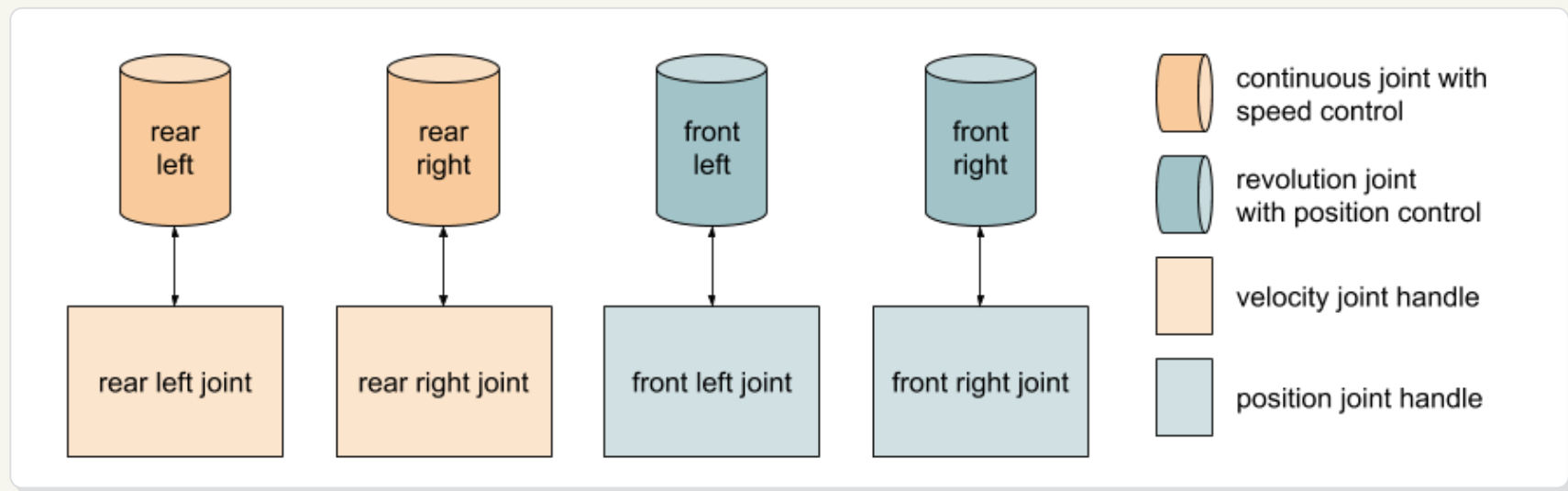
GAZEBO

URDF



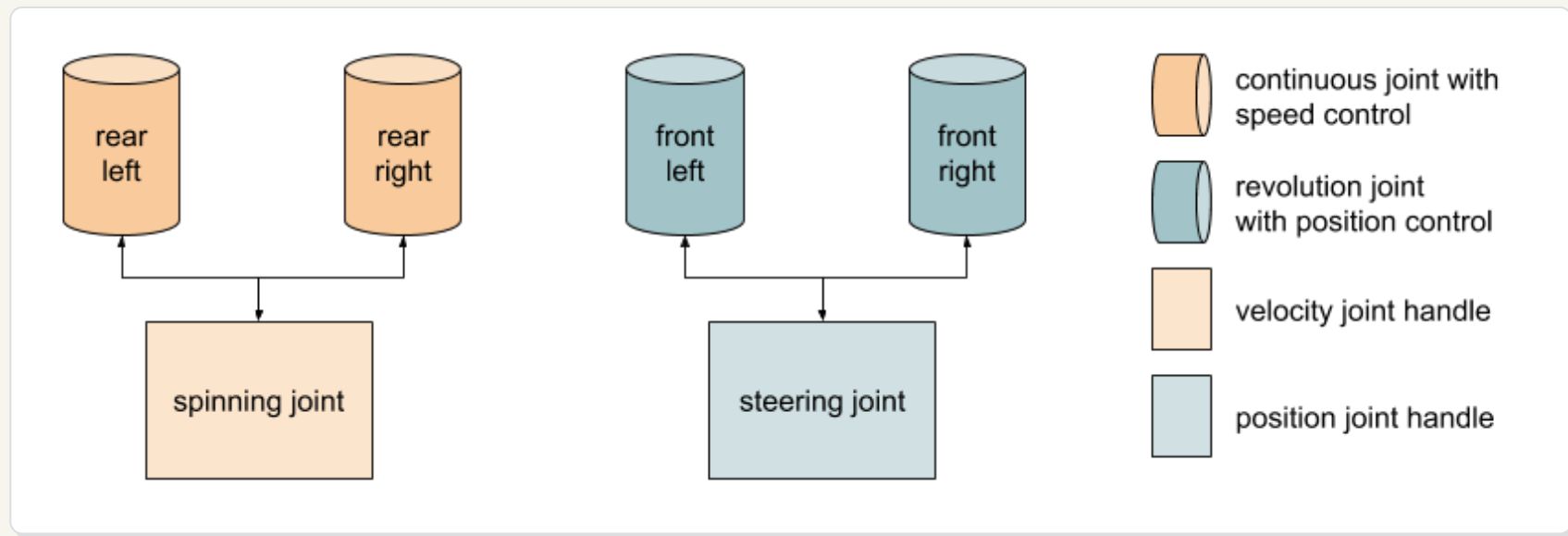
GAZEBO

DEFAULT *ROS_CONTROL* PLUGIN



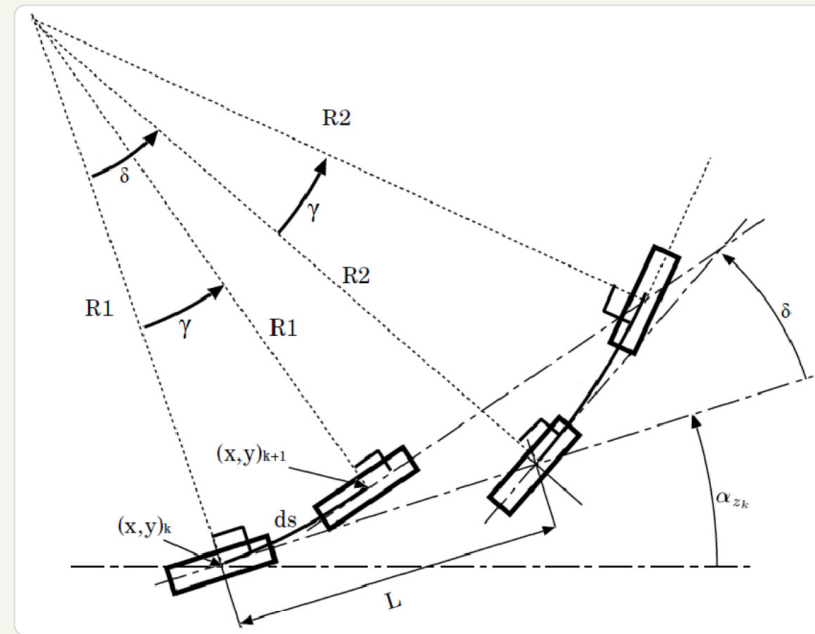
GAZEBO

CUSTOM *ROS_CONTROL* PLUGIN



CONTROLLERS

MODÈLE D'ÉVOLUTION

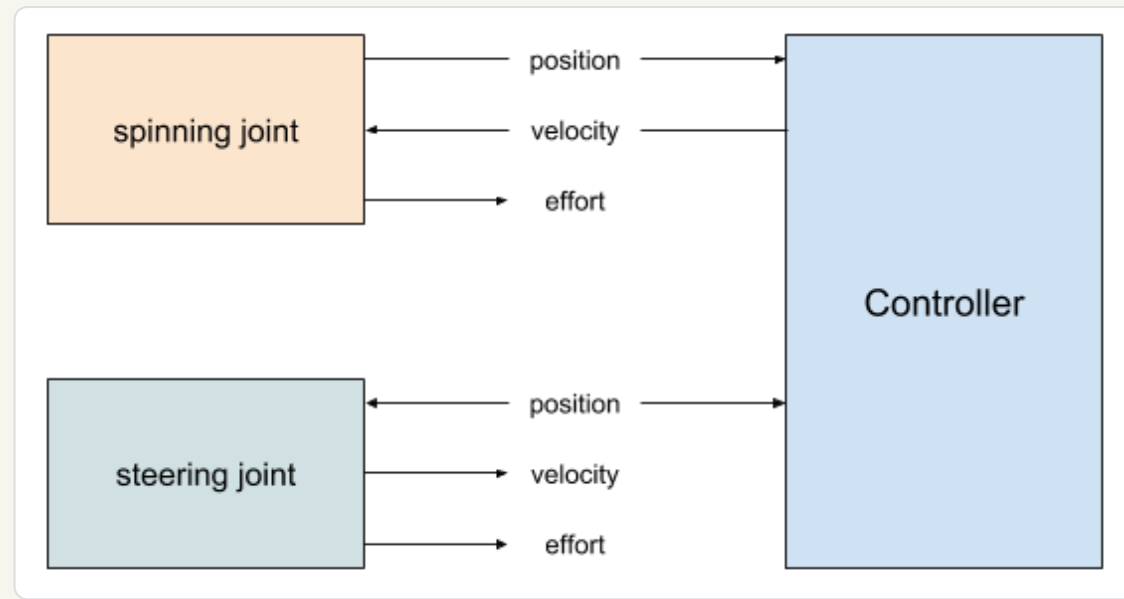


$$\begin{aligned}
 c &= 2R1 \sin(\gamma/2) \\
 x_{k+1} &= x_k + c \cos(\alpha_{z_k} + \gamma/2) \\
 y_{k+1} &= y_k + c \sin(\alpha_{z_k} + \gamma/2) \\
 \alpha_{z_{k+1}} &= \alpha_{z_k} + \gamma
 \end{aligned}$$

Thomas Feraud - 2013

CONTROLLERS

JOINTS



CONTROLLERS

MESSAGES

geometry_msgs/Twist

```
geometry_msgs/Vector3 linear
  float64 x
  float64 y
  float64 z
geometry_msgs/Vector3 angular
  float64 x
  float64 y
  float64 z
```

ackermann_msgs/AckermannDrive

```
float32 steering_angle
float32 steering_angle_velocity
float32 speed
float32 acceleration
float32 jerk
```

CONTROLLERS

TIMEOUT



CONTROLLERS

DIRECTION

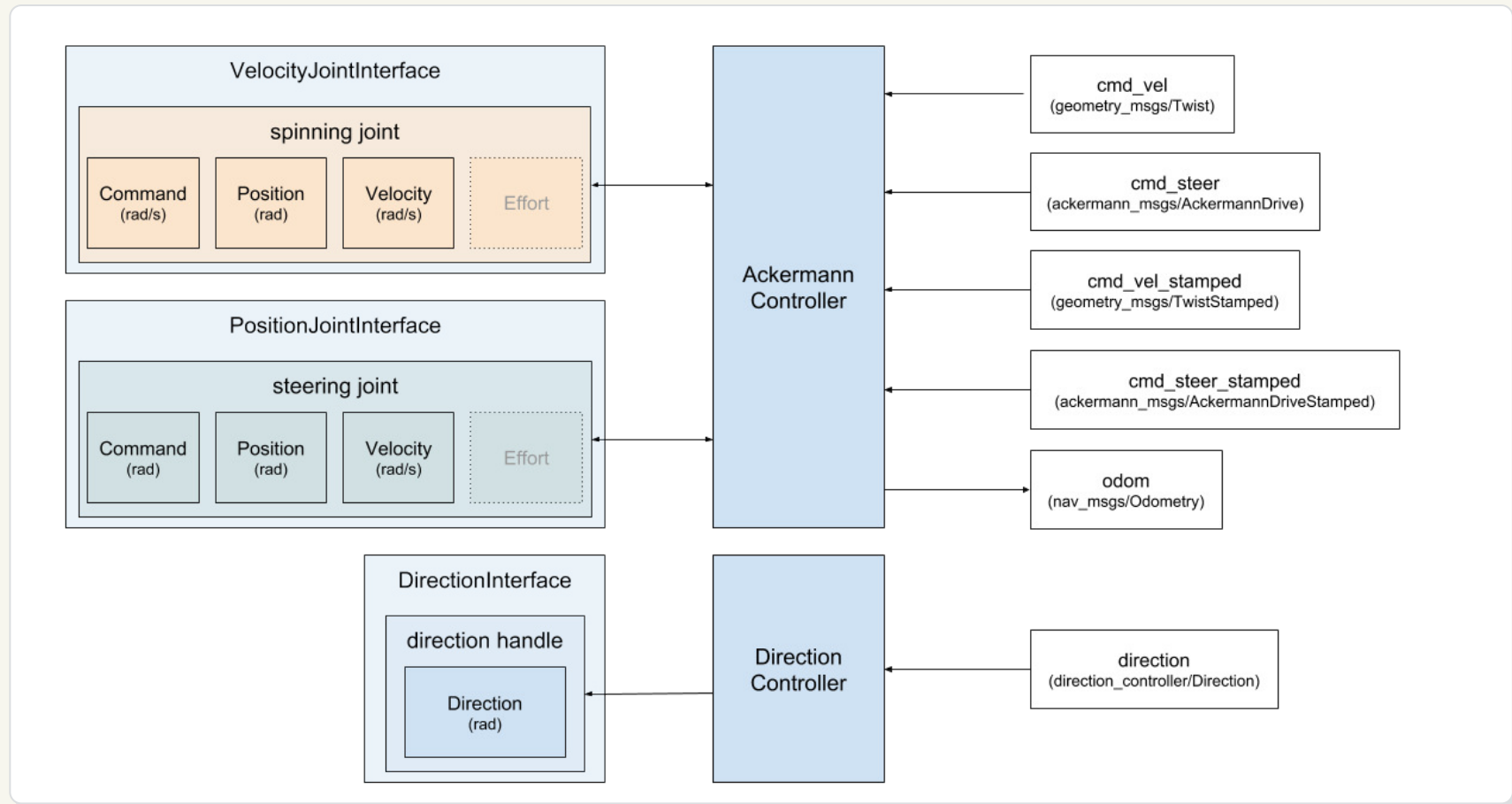


direction_controller/Direction

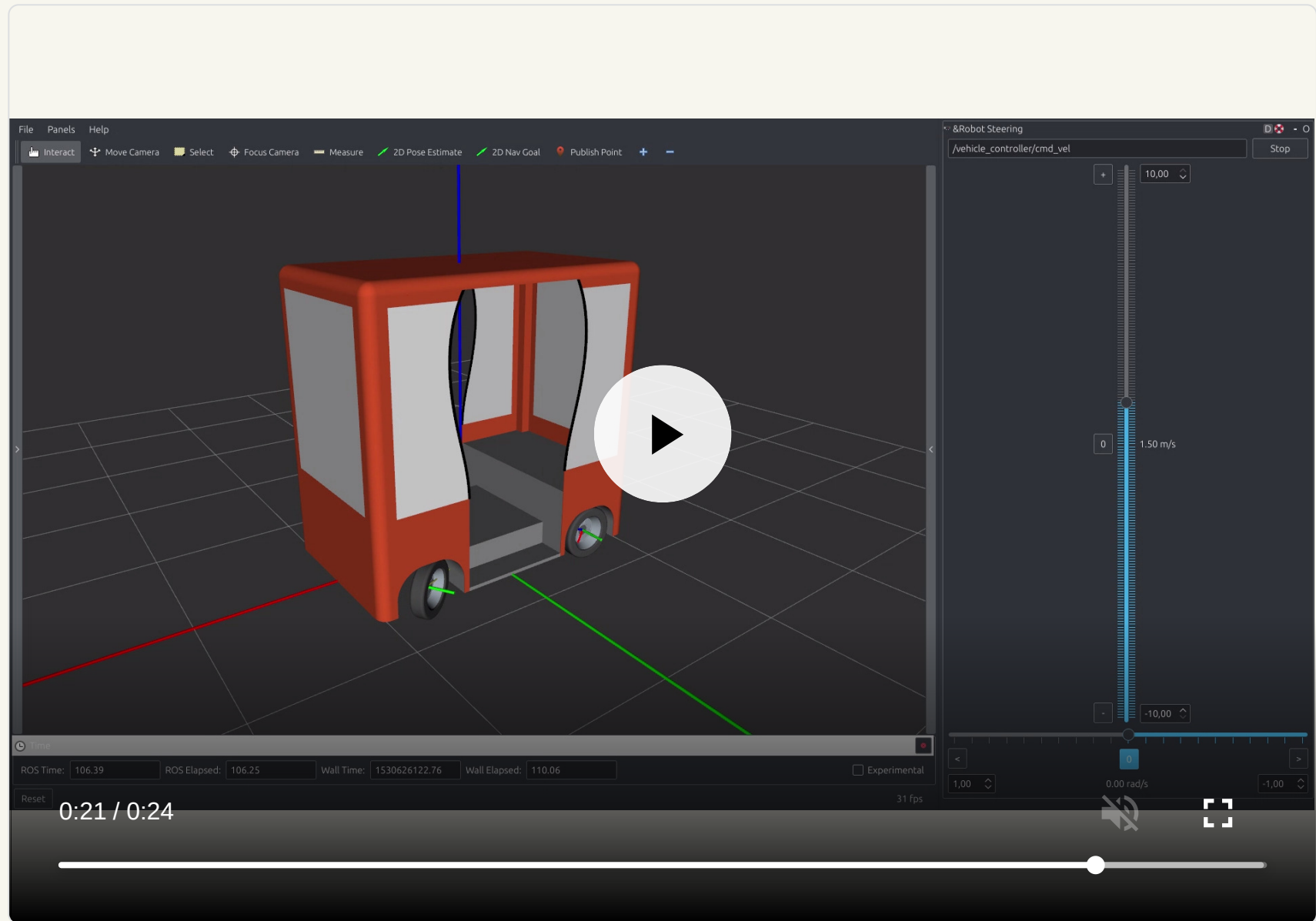
```
uint8 NO_DIRECTION=0  
uint8 FORWARD=1  
uint8 BACKWARD=2  
  
uint8 direction
```

CONTROLLERS

IPCAR



RÉSULTATS



BÉNÉFICES

- maintenance des *drivers* et des *controllers* séparés
 - *controllers* indépendants du matériel (donc réutilisables)
 - passage de la simulation au réel sans modifier une ligne de code
 - realtime-ready
-
- chargement de *controllers* à chaud
 - méthode générique pour implémenter un *driver*
 - *drivers* génériques (*CANopen DS402*)
 - *controllers* génériques (*diff_drive_controller*)



easymov
robotics

- easymov.fr
- [@easymovrobotics](https://twitter.com/easymovrobotics)
- gitlab.com/easymov